

# XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤&아이디어톤 공고문

2024년 08월 21일(수), 차세대융합콘텐츠산업협회

## □ 대회 개요

- 대회명 : 2024년 XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤&아이디어톤
- 목 적 : XR 디바이스에 특화된 아이디어 발굴을 통한 국산 XR 디바이스의 저변 확대와 메타버스 콘텐츠 개발 활성화 유도
- 대회 일정

구 분		일 정
참가접수	메이커톤&아이디어톤	1차 참가신청 : 2024년 09월 02일(월) ~ 09월 27일(금) 2차 서류제출 : 2024년 09월 09일(월) ~ 10월 04일(금)
	메이커톤	2024년 10월 10일(목)
예선(서류평가)	아이디어톤	2024년 10월 11일(금)
	메이커톤	2024년 11월 22일(금)
본선(발표평가)	아이디어톤	2023년 11월 21일(목) ~ 22일(금)/2일

- 대회 장소 : 판교 메타버스허브 첨단공연장 3층, 4층 로비
- 주 최 : 과학기술정보통신부
- 주 관 : 정보통신산업진흥원, 구미전자정보기술원
- 모집 부문
  - 개발 부문 : XR 디바이스 활용한 콘텐츠 개발
  - 아이디어 부문 : XR 디바이스 활용한 아이디어 발굴
- 모집 대상 : 대학생 및 일반인(2인 이상 7인 이하 팀 단위 신청)
  - \* 팀 구성 점수 반영
- 시상 규모

구분	대상	우수상	장려상
훈격	과기정통부 장관	정보통신산업진흥원장	구미전자정보기술원장
인원	각 1팀	각 2팀	각 3팀
상금 (총 3,900만원)	XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤(총상금 2,900만 원)		
	1,000만 원	500만 원	300만 원
	XR 디바이스 콘텐츠 아이디어톤(총상금 1,000만 원)		
	300만 원	200만 원	100만 원
개발 지원금	XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤(총개발 지원금 300만 원)		
	• 메이커톤 본선 진출팀(10팀)은 개발 지원금 각 30만 원 지급		

\* 메이커톤 우승팀은 '2024 K-디지털 그랜드 챔피언십' 본선 참가기회 제공

## □ 세부 운영 방안

### ① XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤

○ 주 제 : 국산 XR 디바이스\*를 활용한 메타버스 콘텐츠 개발

\* 대회 지정 디바이스 - Metalens2(개발사 - 피앤씨솔루션)

○ 운영 프로세스

서류 접수	예선 (서류평가)	멘토링 및 개발지원금&기기대여	본선 발표평가
<ul style="list-style-type: none"> <li>1차 참가신청 후 2차 서류제출 (콘텐츠 소개 및 개발 계획서 등)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>콘텐츠 아이디어 평가를 통해 10개 팀 선발</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>XR 디바이스 멘토링 지원</li> <li>콘텐츠 개발을 위한 개발 지원금(팀별 30만원) 지급</li> <li>XR 디바이스 기기대여</li> <li>팀별 개발 진행</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>콘텐츠 시제품 시연 및 발표 PT</li> </ul>

○ 추진일정

구분	일정	시간	장소
예선	10월 10일(목)	14:00~18:00	디지털콘텐츠기업 성장지원센터 4층 회의실(서류평가)
멘토링	10월 17일(목)	14:00~16:00	판교 메타버스 허브 3층 첨단공연장
본선	11월 22일(금)	10:00~13:00	판교 메타버스 허브 3층 첨단공연장(발표평가)
		14:00~17:00	판교 메타버스 허브 4층 로비(콘텐츠 시연)

\* 메이커톤 접수 결과에 따라 예선 일정과 멘토링 일정은 변경 가능

○ 세부 운영방안

#### ① 서류 접수

- 콘텐츠 참가신청서(별첨 참조)

- 사전에 팀 구성(2인 이상 7인 이하 팀으로 참가)
- 참가 대상은 대학생 및 일반인(기업도 참여 가능)
- 예선 서류평가 이후 팀원 변경 절대 불가

\* 단, 취업 등 이유로 감원은 가능하며 최소 2명 이상이어야 함

② 예선(서류평가)

- 콘텐츠 참가신청서 대상 서류평가 진행

③ 멘토링 및 개발지원금&기기대여

- 국산 XR 디바이스의 개발 목적과 지원 범위, 활용법을 본선 진출팀에게 이해시킴으로써 개발 방향에 대한 가이드 제공
- 개발지원금 : 콘텐츠 개발에 필요한 최소 비용 지급
  - 본선 진출 10팀 대상 개발지원금 각 30만원 지급(총 300만원)
    - \* 각 팀별 팀장에게 일괄 지급
- XR디바이스 대여 : 개발에 필요한 디바이스 팀별 1대 대여

	<b>제조사</b>	<b>피앤씨솔루션</b>
	모델명	METALENSE2
	타입	USB-C 테더드
	트래킹	6 DoF with 2
	배터리 용량	17,787mWh (약 3시간)
	운영체제	Android 12
	무게	618g

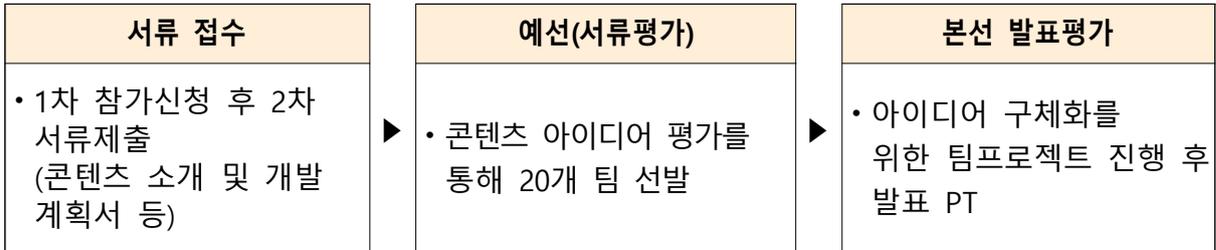
④ 본선 발표평가

- PoC 수준의 시제품 콘텐츠 구현 및 PPT 발표 평가 진행
  - 개발한 콘텐츠에 대한 발표평가
  - 대여받은 XR 디바이스 기기에 활용되는 콘텐츠 시제품 시연
    - \* 콘텐츠 소개자료(A2 사이즈 폼보드) 제출 및 현장 시연·소개 진행

## ② XR 디바이스 콘텐츠 아이디어톤

○ 주 제 : 국산 XR 디바이스에 적용할 수 있는 메타버스 서비스 및 콘텐츠 아이디어

○ 운영프로세스



○ 추진일정

구분	일정	시간	장소
예선	10월 11일(금)	14:00~18:00	디지털콘텐츠기업 성장지원센터 4층 회의실(서류평가)
멘토링	10월 17일(목)	14:00~16:00	판교 메타버스 허브 3층 첨단공연장
본선	11월 21일(목) 11월 22일(금)	09:30~20:00 09:00~18:00	판교 메타버스 허브 3층 로비(팀프로젝트)/ 3층 첨단공연장(발표평가/시상식)

○ 세부 운영방안

### ① 서류 접수

- 사전에 팀 구성(2인 이상 7인 이하 팀으로 참가)
- 참가 대상은 대학생 및 일반인(기업도 참여 가능)
- 예선 서류평가 이후 팀원 변경 절대 불가

### ② 예선(서류평가)

- 콘텐츠 참가신청서 대상 서류평가 진행

③ 멘토링

- 국산 XR 디바이스의 개발 목적과 지원 범위, 활용법을 본선 진출팀에게 이해시킴으로써 개발 방향에 대한 가이드 제공

④ 본선 발표평가

- 본선진출 20개 팀은 본선 행사장에서 아이디어 구체화를 위한 팀프로젝트 2일 진행 후 발표 진행

- 이 상 -

## 2024 XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤&아이디어톤 참가신청서

접수번호

공란

참가 분야	<input type="checkbox"/> XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤 <input type="checkbox"/> XR 디바이스 콘텐츠 아이디어톤			
팀 명			참가 인원	명
팀 대표	성 명		연 락 처	
	소 속		이 메 일	
성 명 (팀원)	소 속	연 락 처	이 메 일	수행역할
				예시) 팀장
				기획
				개발
				개발
				디자인
				디자인
				디자인
출품작명	(예시) XR 디바이스 네비게이션			
제안동기 및 핵심기술	【작성요령】 출품작 개요, 개발 배경, 목적 등 기술 ※ 개발할 서비스·아이디어의 개괄적 설명(글씨체 휴면 명조, 글씨크기 10pt, 줄 간격 130%) ※ 아이디어 구상 및 제안 배경에 대해 작성 ※ 아이디어의 활용분야와 중요성			
제안 아이디어 세부 내용 (구체성 및 우수성)	【작성요령】 출품작의 특징, 주요기능, 시스템 구성 등 기술 ※ 아이디어 기획의 핵심 내용, 서비스 등에 대해서 구체적으로 작성 ※ 개발할 서비스·아이디어를 잘 나타낼 수 있도록 표현 (사진, 도표 추가 가능) ※ 아이디어 활용 분야, 기술적 가치와 서비스 우수성			
제안 아이디어의 차별점 (창의성)	【작성요령】 출품작의 참신성과 문제 해결력, XR 디바이스 활용 적절성 등 기술 ※ 아이디어 결과물과 기존 서비스와의 차별점에 대해서 구체적으로 작성 ※ 아이디어 결과물의 창의적, 독창적인 기술, 서비스 등에 대해서 구체적으로 작성			
제안 아이디어의 사업화 가능성 (시장성)	【작성요령】 출품작의 사업성, 실현가능성, 마케팅 플랜 등 기술 ※ 제안 아이디어 실현에 따른 시장성 및 사업화 가능성, 사회적 파급(기대)효과에 대해서 구체적으로 작성			

\* 분량제한은 없으며, 제시된 평가항목을 참고하여 작성 요망(목차 추가 가능)

\* 상세 설명을 위해 도표, 이미지, 영상 등 활용 및 별도 파일 추가 제출 가능

### (사)차세대융합콘텐츠산업협회

## 개인정보 수집 및 이용에 관한 동의서

“XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤&아이디어톤” 수행기관인 차세대융합콘텐츠산업협회는 개인정보보호법, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 규정 등을 준수하기 위해 최선을 다하고 있으며, 수집된 개인정보는 명시된 목적 이외의 용도로 이용되지 않으며 개인정보보호법에 따라 이용자의 개인정보 및 권익을 보호하고, 이용자의 관련 고충을 원활하게 처리할 수 있도록 다음과 같은 처리방침을 둡니다.

개인정보 수집 동의를 거부하실 경우에는 참가신청이 완료되지 않음을 유의하여 주시기 바랍니다.

### 1. 개인정보 수집·이용 목적

- 대회 운영을 위한 참가신청, 참가자 관리, 운영·홍보, 수상·특전, 사후관리, 정보 제공(광고성 정보 제공 포함) 등

### 2. 개인정보 수집 항목

- 성명, 연락처, 전자우편 주소, 소속(회사명, 학교명) 등

### 3. 개인정보를 수집방법

- 대회 참가를 위해 참가자가 제출한 정보

### 4. 개인정보 보유기간

- 수집일로부터 2년간

### 5. 개인정보를 제공받는 자 : 대회 주최 및 주관기관, 수행기관

- 주최/주관기관 : 과학기술정보통신부, 정보통신산업진흥원/구미전자정보기술원
- 수행기관 : (사)차세대융합콘텐츠산업협회

### 6. 개인정보 수집 동의에 대한 거부의 권리

- 신청자는 개인정보 수집 동의에 대해 거부할 권리가 있으며, 다만, 개인정보 제공 동의를 거부할 경우에는 공모전의 운영 및 참가팀에 대한 공정한 서류심사 등을 위해 경진대회 참가가 제외됨을 유의하여 주시기 바랍니다.

### 7. 수집된 개인정보의 제3자 제공

- 차세대융합콘텐츠산업협회는 정보주체의 별도 동의, 법률의 특별한 규정 등 개인정보보호법 제17조에 해당하는 경우 외에는 개인정보를 제3자에게 제공하지 않습니다.

본인은 개인정보 수집 및 이용에 관한 동의를 확인하였으며 상기 내용에 동의합니다.

2024. . .

구분	소속	성명	서명
팀장			
팀원 1			
팀원 2			
팀원 3			
팀원 4			
팀원 5			
팀원 6			

**(사)차세대융합콘텐츠산업협회**

## 행사 참가자 동의서

본인은 과학기술정보통신부가 주최하고 정보통신산업진흥원, 구미전자정보기술원이 주관하며 차세대융합콘텐츠산업협회가 운영하는 “XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤&아이디어톤”에 참가함에 있어 다음사항을 준수할 것을 동의합니다.

1. 대회 기간 중이나 종료 후 언론사 등에 참가자 정보 및 대회 아이템 등이 홍보·노출되거나 촬영될 수 있고, 자료로 남겨지거나 공개적으로 게시될 수 있다는 것에 동의합니다.
2. 주최 및 주관기관 등이 자료를 요청할 경우 참가자 정보 및 제안 아이디어 등을 제공하는 것에 동의합니다.
3. 대회에 참여하는 아이디어가 본인의 독창적인 아이디어이며, 타인의 아이디어를 도용하지 않았음을 서약합니다. 만일 타인의 아이디어 도용이 밝혀질 경우 어떠한 불이익도 감수하겠습니다.
4. 본인은 대회 참가 과정에서 타 참가팀의 아이디어 및 기술정보를 습득할 경우 상대방의 사전 동의 없이 제3자에게 누설하지 않으며, 비밀유지에 동의합니다.
5. 본 행사와 관련하여 확인되지 않은 사실을 유포 시 법적·도의적 책임을 지는 것에 동의합니다.
6. 참가자는 서약서에 대해 거부할 권리가 있으며, 다만, 서약서를 거부할 경우에는 대회의 운영 및 참가팀에 대한 공정한 서류심사 등을 위해 대회 참가가 제외됨에 동의합니다.

본인은 위와 같이 참가자 서약에 관한 항목을 확인하였으며 상기 내용에 동의합니다.

2024. . .

구 분	소 속	성 명	서 명
팀 장			
팀원 1			
팀원 2			
팀원 3			
팀원 4			
팀원 5			
팀원 6			

**(사)차세대융합콘텐츠산업협회**