

# 여주대학 게임캐릭터 공모전

내가 만든 캐릭터가  
fun fun한 게임속으로!!!

## 1. 목적

고부가가치 산업으로 부상하고 있는 게임을 널리 알리고 게임에 활용될 창의적인 게임 캐릭터를 고등학생이 직접 제작하여 게임 산업의 발전에 기여하고 게임에 활용할 수 있도록 한다.

### □ 내용

게임과 관련된 모든 분야(아케이드게임, 온라인게임, 콘솔게임 등)의 게임 캐릭터를 제작하여 많은 학생들이 참여할 수 있도록 한다. 작품은 순수창작품이어야 하고 게임과 관련된 모든 캐릭터가 가능하며 간단한 게임 스토리나 캐릭터 소개를 첨부하도록 한다.

## 2. 참가자격

전국고등학교 재학생

## 3. 일정

- 공모전 홍보 : 2006. 6. 22 ~ 8. 11
- 작품접수 : 2006. 7. 1 ~ 8. 11
- 심사 : 2006. 8. 14 ~ 8. 18
- 입상자발표 : 2006. 8. 21(월), 여주대학 홈페이지(<http://www.yeojoo.ac.kr>)와  
게임엔터테인먼트과 홈페이지(<http://game.yeojoo.ac.kr>)에 동시 발표
- 상품수여식 : 2006. 8. 25(금)

#### 4. 제출서류

- ▶ 참가신청서(소정 양식) 1부
  - ▷ 캐릭터소개서(자신의 캐릭터를 부각시키는 모든 것 가능, 스토리 포함 가능)
- ▶ 게임캐릭터
  - ▷ 판넬제작 1점 제출  
(캐릭터 기본, 응용 모습, Size : A3, 수작업 또는 CG(모두 칼라))
  - ▷ CD 1부(작품포함 모든 제출서류를 CD로 담아서 제출)
    - 수작업은 스캔해서 CD로 제출
- ▶ 고등학교 재학증명서 1부

#### 5. 입상내역 : 상장 및 부상

- 대상(1명) : 삼성 데스크탑 컴퓨터(LCD 모니터 포함)  
DM-Q50/H302A(P4 630(3.0G) / 1GB Memory / 200GB HDD / RW-Combo  
17인치 LCD 모니터
  - 금상(1명) : 디지털 카메라(삼성 KENOX D503)
  - 은상(2명) : MP3 Player(삼성 YEPP YP-T7F)
  - 동상(2명) : 문화상품권(10만원)
  - 장려상(4명) : 문화상품권(5만원)
- ▶ 입상자 전원 : 오디션게임 캐쉬 3만원 지급
- ▷ 심사 후 우수작에 대해서는 오디션의 캐릭터로 활용될 수 있음



대상 상품



금상 상품



동상 상품

## 6. 기타

- 제출된 서류 및 작품은 일체 반환하지 않으며 심사결과에 대한 어떠한 이의제기도 받지 않음
- 타 공모전 입상작 및 사전 공개작, 표절 작품에 대해서는 기본적으로 출품이 불가하며 입상 후에도 취소가 가능함
- 수상작의 저작권은 작가소유이나 저작재산권의 활용에 대한 권리는 주최측에게 3년간 양도한다.

## 7. 작품접수

- 작품접수 : 우편 및 직접방문 접수  
직접접수 : 월~금(오전 9:00~12:30까지 제출요망)
- 주소 및 접수처: 경기도 여주군 여주읍 교리 454-5 여주대학 게임엔터테인먼트과  
게임캐릭터 공모전 운영위원회

## 8. 문의

여주대학 게임엔터테인먼트과(전화 031-880-5207)

이메일 : [game@mail.yeojoo.ac.kr](mailto:game@mail.yeojoo.ac.kr)

- ▷ 참고 : 여주대학 홈페이지 : <http://www.yeojoo.ac.kr>  
게임엔터테인먼트과 홈페이지 : <http://game.yeojoo.ac.kr>

## 9. 주최 및 후원

- 주관 : 여주대학 게임엔터테인먼트과
- 주최 : 여주대학
- 후원 : (주)T3엔터테인먼트