

서울특별시 공고 제2022-0000호

**언리얼엔진 기반
가상공간제작자 양성 전문교육
2기 교육생 추가모집 공고**

신기술 융합 콘텐츠 분야 전문인력인 「가상공간제작자」 양성 전문 교육
2기 교육생을 다음과 같이 추가모집합니다.

2022.8.5.
서울특별시

☐ 모집개요

- 사업명 : 가상공간 제작자 양성 전문교육
- 교육기간 : 2022.8.18.(목)~12.16.(금) 4개월, 640시간 (주5일, 9시~18시)
 - ※ 추가 합격인원은 보충교육 진행
- 교육대상 : 언리얼엔진을 활용한 가상공간 제작에 관심있는자 (만19세~만39세)
- 교육내용 : 가상공간제작기술(메타버스, 첨단영상 분야)
 - ※ 첨단영상분야란 리얼타임 렌더링을 기반으로 다양한 포맷과 미디어에 즉각 적용이 되며
인터랙티브 기능, LED 멀티 디스플레이 출력등의 기능이 구현 가능한 영상
 - ※ 무상교육지원, 에픽게임즈코리아의 언리얼엔진 기술교육지원
- 추가모집인원 : 10명(예비인원 포함)
- 접수기간 : 2022.8.5.(금)~8.22.(월) 16:00까지
- 접수방법 : 상상비즈플랫폼(<http://www.sangsangjob.com>)을 통해 신청서 제출
- 관련문의 : (사)한국애니메이션산업협회 ☎ 02-2108-7066

☐ 교육내용

○ 교육기간 : 2022.8.18.(목)~12.16.(금) 4개월, 640시간 (주5일, 9시~18시)

※ 추가 합격인원은 보충교육 진행

○ 세부 커리큘럼

내용	일정	시간	세부내용
실무집중 연수교육	2022.08~09	총280시간	<ul style="list-style-type: none"> - 언리얼엔진4 기초 및 3D 모델링 기초 - 메타버스 기반의 플랫폼 이해 및 콘텐츠 기초 - 씨네마틱 제작 기초 - 가상 공간(레벨) 디자인 - 모션캡처를 이용한 캐릭터 애니메이션
기술 프로젝트	2022.09~10	총80시간	<ul style="list-style-type: none"> - 연수교육을 통해 습득한 기술 구현 프로젝트 제작 - 리얼타임 레벨 및 인터랙티브 콘텐츠 프로젝트 - 씨네마틱 기반의 애니메이션 콘텐츠 프로젝트
심화교육	2022.10	총80시간	<ul style="list-style-type: none"> - 버추얼 프로덕션을 위한 레벨 제작 기술 및 블루프린트 심화 학습 - 인카메라 VFX를 위한 테크 기술 심화 - 메타버스, AR/VR/XR, 첨단영상 제작 심화 - 콘텐츠 가상 공간 제작 심화 - 콘텐츠 제작을 통한 창작/창업 프로젝트
현업 프로젝트	2022.11~12	총200시간	<ul style="list-style-type: none"> - 현장 맞춤형 기업 실무 프로젝트 진행 - 메타버스,AR/VR/XR 버추얼 스테이지, 아나모픽 DOOH 등 산업별 맞춤 프로젝트 진행 - 현업 실무자의 멘토링 및 특강 - 직업상담 및 직업소양교육 - 현업 실무자 주도의 팀빌딩과 기업 파견형 실습 교육 - 프로젝트 현장 원격 기술 지원 및 1:1상담 진행 - 교육 수료 증명서 발급

☐ 교육지원 대상

○ 모집공고일 기준 만19세~만39세 이하(※ 특성화고 졸업예비생 예외)

○ 주민등록상 서울시 거주 또는 서울시 소재 대학(원) 졸업(예비)생

- 게임엔진에 관심 있는 자
- 가상공간 제작 및 기획에 관심 있는 자
- 교육기간 동안 성실하게 참여 가능한 자
- 교육 수료후 취업을 목적으로 하는 자

☐ **접수기간 : 2022. 8. 5.(금)~8. 22.(월) 16:00까지**

☐ **신청방법**

○ 서울특별시 「상상비즈플랫폼」을 통해 신청

- 서울특별시 상상비즈플랫폼(<http://www.sangsangjob.com>)에서
회원가입하여, 가상공간제작자 양성 전문교육 참가 신청(우편 및 방문신청 불가)
- 상상비즈플랫폼(<http://www.sangsangjob.com>)에서 신청서 양식을 내려받아
작성하여 포트폴리오와 함께 제출
- 접수시 **파일명** 예시

[가상공간제작자] 신청서_성명/ [가상공간제작자] 포트폴리오_성명

※ 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리(시간엄수)

※ 직인 또는 자필서명 없는 신청서는 무효 처리(제출기한 이후 신청서 수정 불가)

○ **제출서류 목록**

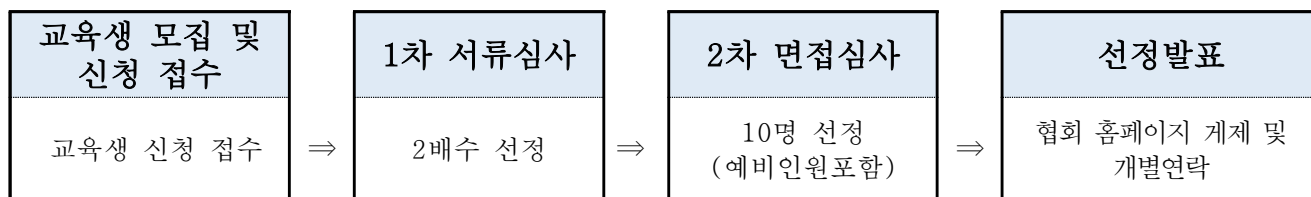
- 1. 참가신청서(붙임2. 양식 활용)
- 2. 포트폴리오(PDF, PPT, 동영상/ 10M이하) ※포트폴리오 예시 참조
- 3. 주민등록등본(최근 3개월 이내) ※주민등록번호 13자리 필수 기재
- 4. 국세청의 사실증명서(사업자등록사실여부)
- 5. 개인정보 수집·이용 제공 동의서

□ 선정절차 및 평가기준

○ 선정절차

- 서류 및 면접 평가를 통해 평가점수 70점이상인 교육생 선정

※심사위원 5~7인 내외 서면 및 면접 평가



모집인원	10명(예비인원포함)
모집방법	공개 모집
지원자격	<ul style="list-style-type: none"> 모집공고일 기준 만 19세 이상 만 39세 이하 ※특성화고 졸업예비생 제외 주민등록상 서울시 거주 또는 서울시 소재 특성화고 및 대학(원) 졸업(예비)생 게임·애니메이션·디지털콘텐츠·소프트웨어 등에 관심 있는 자 게임엔진에 관심있는 자 가상공간 및 첨단영상 기획·제작에 관심있는 자 교육기간 동안 성실하게 참여가 가능한 자
지원시 제출서류	참가신청서, 포트폴리오, 주민등록등본,국세청의사실증명서,개인정보수집·이용제공동의서
심사방법	1차 서류심사, 2차 면접심사

○ 1차 평가기준(서류심사)

심사항목 및 배점		세부심사내용
교육생 참가신청서 (100)	참여자격여부	<ul style="list-style-type: none"> 사업참여 적합성 <ul style="list-style-type: none"> - 서울특별시 사업 제한자
	기본소양 (20)	<ul style="list-style-type: none"> 교육생 기본 소양 교육 <ul style="list-style-type: none"> - 인성, 창의력, 학습력 등
	사업이해도 (30)	<ul style="list-style-type: none"> 사업목적 부합성 <ul style="list-style-type: none"> - 본 사업 목적과 교육 프로그램의 내용에 대한 이해 - 프로젝트 목표 및 내용의 적합성
	참여적극성 (50)	<ul style="list-style-type: none"> 참여 적극성 및 목표 성취 가능성 <ul style="list-style-type: none"> - 교육 참여 의지 및 동기 - 교육기간 동안의 포부
1차심사 합계	(100)	최종 선정 예정 인원 10명(예비인원포함)

○ 2차 평가기준(면접심사)

심사항목 및 배점		세부심사내용
교육생 참가신청서 (100)	기본소양 (20)	<ul style="list-style-type: none"> • 교육생 기본 소양 <ul style="list-style-type: none"> - 인성, 창의력, 학습력 등
	사업이해도 (30)	<ul style="list-style-type: none"> • 사업목적 부합성 <ul style="list-style-type: none"> - 본 사업 목적과 교육 프로그램의 내용에 대한 이해 - 프로젝트 목표 및 내용의 적합성
	참여적극성 (30)	<ul style="list-style-type: none"> • 참여 적극성 및 목표 성취 가능성 <ul style="list-style-type: none"> - 교육 참여 의지 및 동기 - 교육기간 동안의 포부
	포트폴리오 평가 (20)	<ul style="list-style-type: none"> • 3D, 컴퓨터 그래픽 소프트웨어 등 사용 경험 <ul style="list-style-type: none"> - 3D 애니메이션 및 영상 제작 경험 - 게임 엔진 관련 프로젝트 경험 - 영상미디어 관련 제작 툴 사용 경험
2차심사 합계		(100) 각 기수별 0명 선정

○ 제외대상

- 서울시 거주 또는 서울시 소재 대학 졸업(예비)생이 아닌 자
- 현재 취업상태인자
- 만19세 미만인 또는 만40세 이상인자 ※특성화고 졸업예비생 예외
- 대학 또는 대학원에 재학 중인 자
- 신청서, 정보제공 동의서 등 신청 구비서류를 제출하지 않은 자

☐ 유의사항

- 신청서의 기재사항이 허위로 드러난 경우, 참가자격에 적합하지 않을 경우, 선정 이후에라도 선정 취소될 수 있음
- 제출된 신청서는 접수 후 신청기업 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 지원기간 중도 이탈한 자는 추후 유사사업 참여 제한 및 협회와 유관기관에서 진행하는 교육 및 사업 프로그램에 참여할 수 없음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음

☐ **관련문의 : (사)한국애니메이션산업협회**

Tel : (02) 2108-7066, E-mail : ani2012kaia@gmail.com